

REGULAMIN KONKURSU-GRY MIEJSKIEJ „ZAGADKOWA KSIĄŻNICA”

Postanowienia ogólne

1. Zgodnie z zapisami rozdziału 2, art. 5, pkt 2 Statutu Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej – Książnicy Kopernikańskiej (załącznik do Uchwały nr XXXIII/788/09 Sejmiku Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 27 kwietnia 2009 r.) Wojewódzka Biblioteka Publiczna - Książnica Kopernikańska w Toruniu (dalej „WBP-KK”) organizuje konkurs-grę miejską „Zagadkowa Książnica” (dalej „Gra Miejska”).
2. Gra Miejska organizowana jest w ramach obchodów 95-lecia powstania WBP-KK. Jednocześnie Gra Miejska jest edycją konkursu „Czy znasz Toruń?” pod patronatem Towarzystwa Miłośników Torunia.
3. Na Grę Miejską składają się następujące aktywności:
 - a) rozwiązywanie łamigłówek i zadań o charakterze edukacyjnym,
 - b) spacer po centrum Torunia szlakiem miejsc związanych z historią WBP-KK wskazanych przez zagadki,
 - c) stworzenie oryginalnej kartki urodzinowej z życzeniami dla WBP-KK.
4. Celem Gry Miejskiej jest zapoznanie uczestników z historią WBP-KK, zachęcenie do korzystania z jej zbiorów oraz kreowanie wśród uczestników pozytywnego wizerunku biblioteki.
5. WBP-KK zastrzega sobie prawo do odwołania Gry Miejskiej lub skrócenia czasu jej trwania bez konieczności wcześniejszego uprzedzenia i podania przyczyny.
6. Udział w Grze Miejskiej jest bezpłatny.

Miejsce i czas trwania Gry Miejskiej

7. Gra Miejska odbywać się będzie w dniach od 7 do 26 maja 2018 r. w wyznaczonych placówkach WBP-KK oraz na terenie centrum miasta Torunia. Do Gry Miejskiej można przystąpić w dowolnym momencie wskazanego okresu, przy wzięciu pod uwagę faktu, że jej formuła wymaga na niektórych etapach uwzględnienia godzin otwarcia placówek WBP-KK.
8. Placówki biorące udział w Grze Miejskiej stanowią:
 - a) wybrane filie WBP-KK:
 - Filia nr 1 z siedzibą przy ul. Jęczmiennej 23,
 - Filia nr 2 z siedzibą przy ul. Kościuszki 47,
 - Filia nr 3 z siedzibą przy ul. Mickiewicza 61,
 - Filia nr 4 z siedzibą przy ul. Poznańskiej 52,
 - Filia nr 5 z siedzibą przy ul. Lubickiej 45C,
 - Filia nr 6 z siedzibą przy ul. Lelewela 3,
 - Filia nr 7 z siedzibą przy ul. Okólnej 169,
 - Filia nr 8 z siedzibą przy ul. Rzepakowej 7/9,
 - Filia nr 11 z siedzibą przy ul. Żwirki i Wigury 39/41,
 - Filia nr 12 z siedzibą przy ul. Fałata 35,
 - Filia nr 14 z siedzibą przy ul. Łyskowskiego 29/35,
 - Filia nr 16 (Mediateka) z siedzibą przy ul. Raszei 1;
 - b) Biblioteka Główna WBP-KK z siedzibą przy ul. Słowackiego 8.
9. Dane kontaktowe oraz godziny otwarcia placówek wymienionych w punkcie 8 zamieszczone są na stronie internetowej WBP-KK (www.ksiaznica.torun.pl) oraz na oficjalnej stronie internetowej Gry Miejskiej: www.zagadkowa.ksiaznica.torun.pl (dalej „Strona WWW”).

Uczestnictwo w Grze Miejskiej

10. W Grze Miejskiej mogą uczestniczyć uczniowie szkół podstawowych, posiadający pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych, z poniższymi zastrzeżeniami:
 - a) dzieci, które nie ukończyły 12 roku życia muszą pozostawać pod opieką rodziców/opiekunów prawnych lub nauczycieli przez cały czas trwania Gry Miejskiej;
 - b) z możliwości udziału w Grze Miejskiej wyłączone są dzieci pracowników WBP-KK.
11. Warunkiem przystąpienia do Gry Miejskiej jest przedstawienie pracownikowi dowolnej filii WBP-KK wymienionej w punkcie 8a) poprawnie wypełnionego i podpisanego oświadczenia rodziców/opiekunów prawnych o zgodzie na udział dziecka w Grze Miejskiej oraz o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby Gry Miejskiej. Tekst oświadczenia znajduje się na Karcie Zadań.

12. Gra Miejska toczy się w przestrzeni publicznej dlatego wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. WBP-KK nie ponosi odpowiedzialności za działania uczestników niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.

13. WBP-KK nie zapewnia uczestnikom Gry Miejskiej opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Uczestnicy biorą udział w Grze Miejskiej na odpowiedzialność i ryzyko ich rodziców/opiekunów prawnych.

Przebieg i zasady Gry Miejskiej

14. Aby wziąć udział w Grze Miejskiej należy pobrać w dowolnej placówce spośród wymienionych w punkcie 8 lub ze Strony WWW Kartę Zadań, wypełnić i uzyskać podpis rodziców/opiekunów prawnych pod tekstem oświadczenia, o którym mowa w punkcie 11 i przybyć do dowolnej filii WBP-KK spośród wymienionych w punkcie 8a).

15. W filii WBP-KK uczestnicy rozwiązują zadania 1-4 zamieszczone na Karcie Zadań według poleceń w niej zawartych oraz według wskazówek ukrytych w pomieszczeniach bibliotecznych.

16. Po rozwiązaniu zadań 1-4 uczestnik zostanie skierowany do ukrytych w pomieszczeniach bibliotecznych instrukcji dotyczących kolejnego etapu Gry Miejskiej, polegającego na dotarciu do kolejnych miejsc w centrum Torunia, związanych z historią WBP-KK.

17. Dotarcie do kolejnych miejsc wymaga zapoznania się z historią WBP-KK umieszczoną w instrukcjach wymienionych w punkcie 16 i rozwiązywania zagadek na podstawie jej znajomości.

18. Po dotarciu do kolejnych miejsc wymienionych w punkcie 17 uczestnicy rozwiązują zadania 5-7, a rozwiązania nanoszą na Kartę Zadań. Rozwiązania zadań 1-7 utworzą hasło.

19. Zadanie nr 8 polega na stworzeniu w ramach wyznaczonej na Karcie Zadań przestrzeni kartki urodzinowej dedykowanej WBP-KK. Kartka powinna składać się z rysunku wykonanego dowolną techniką oraz tekstu życzeń dowolnej długości. Z racji czasochłonności i potrzeby wykorzystania przyborów rysunkowych zaleca się wykonanie przez uczestnika zadania nr 8 w domu - bezpośrednio po pobraniu Karty Zadań. WBP-KK nie zapewnia przyborów potrzebnych do wykonania zadania nr 8.

20. Warunkiem ukończenia Gry Miejskiej jest dostarczenie poprawnie uzupełnionej Karty Zadań do Biblioteki Głównej WBP-KK i wrzucenie jej do specjalnie przygotowanej urny lub wręczenie pracownikowi Wypożyczalni do dnia 26 maja 2018 r. (sobota) do g. 15.00.

21. Przez poprawnie uzupełnioną Kartę Zadań rozumie się Kartę Zadań zawierającą:

- a) imię, nazwisko i datę urodzenia uczestnika, nr szkoły i klasy oraz nr filii WBP-KK, w której rozpoczął Grę Miejską,
- b) imię, nazwisko, telefon kontaktowy i podpis rodzica/opiekuna prawnego oraz imię i nazwisko dziecka, miejscowość i datę w obrębie tekstu oświadczenia, o którym mowa w punkcie 11,
- c) rozwiązanie przynajmniej jednego zadania spośród zadań 1-7,
- d) własnoręcznie stworzoną kartkę urodzinową składającą się z rysunku i tekstu (zadanie nr 8).

22. Każdy uczestnik ma prawo do oddania wyłącznie jednej Karty Zadań. W przypadku stwierdzenia przez osoby do tego wyznaczone przez WBP-KK obecności wśród Kart Zadań więcej niż jednej Karty Zadań z danymi tego samego uczestnika, wszystkie Karty Zadań uczestnika zostaną zdyskwalifikowane bez możliwości poddania ocenie i ubiegania się o nagrody.

23. Karty Zadań oddane przez uczestników przechodzą na własność WBP-KK.

Laureaci i nagrody

24. Zwycięzcami Gry Miejskiej zostanie 6 uczestników: 3 w kategorii klas 1-3 i 3 w kategorii klas 4-7, którzy uzyskają w swoich kategoriach największą liczbę punktów za rozwiązanie zadań i stworzenie kartki urodzinowej na Karcie Zadań.

25. Za rozwiązanie wszystkich zadań zawartych w Karcie Zadań można uzyskać 140 punktów. Poszczególne zadania punktowane będą następująco:

- a) zadanie nr 1: 1 punkt za każdą poprawną odpowiedź w krzyżówce, 5 punktów za podanie poprawnego rozwiązania stanowiącego pierwszą część hasła - razem 10 punktów;
- b) zadanie nr 2: 3 punkty za każdą poprawnie rozszyfrowaną nazwę elementu książki, 5 punktów za poprawne rozszyfrowanie drugiej części hasła - razem 14 punktów;
- c) zadanie nr 3: 9 punktów za poprawne podanie trzeciej części hasła;
- d) zadanie nr 4: 1 punkt za każdy poprawnie wykreślony wyraz wskazany w zadaniu, 5 punktów za podanie poprawnego rozwiązania stanowiącego czwartą część hasła - razem 16 punktów;
- e) zadanie nr 5: 5 punktów za poprawne podanie rozwiązania łamigłówki, stanowiącego piątą część hasła, 2 punkty za wklejenie właściwej nalepki w wyznaczone w Karcie miejsce - razem 7 punktów;
- f) zadanie nr 6: 5 punktów za poprawne podanie rozwiązania łamigłówki, stanowiącego szóstą część hasła, 2 punkty za wklejenie właściwej nalepki w wyznaczone w Karcie miejsce - razem 7 punktów;
- g) zadanie nr 7: 5 punktów za poprawne podanie rozwiązania łamigłówki, stanowiącego siódmą część hasła, 2 punkty za wklejenie właściwej nalepki w wyznaczone w Karcie miejsce - razem 7 punktów;

- h) zadanie nr 8 - kartka urodzinowa: tekst i rysunek - razem 70 punktów; punkty zostaną przyznane na podstawie oceny oryginalności elementów składowych kartki.
26. Oceny punktowej, o której mowa w punkcie 25 dokona pięcioosobowa komisja powołana przez Dyrektora WBP-KK spośród osób bezpośrednio organizujących Grę Miejską. Decyzje komisji mają charakter ostateczny i nie przysługuje od nich prawo odwołania.
27. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez więcej niż 3 uczestników w danej kategorii zostanie zastosowane wobec nich następujące postępowanie:
- 3 zwycięzców zostanie wyłonionych na podstawie uzyskania najwyższej liczby punktów za zadanie nr 8;
 - w przypadku kiedy więcej niż 3 uczestników otrzyma tę samą liczbę punktów i/lub dwóch lub więcej uczestników otrzyma tę samą liczbę punktów za zadanie nr 8 zostanie ponownie dokonana ocena ich kartek urodzinowych.
28. Sześciu zwycięzców (po 3 w każdej kategorii) otrzyma nagrody główne. Informacje o nagrodach w Grze Miejskiej i ich fundatorach zamieszczone są na Stronie WWW.
29. WBP-KK zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnień osobom wyłonionym z pozostałych uczestników. Uczestnicy wyróżnieni otrzymają nagrody dodatkowe.
30. Ogłoszenie wyników nastąpi 4 czerwca 2018 r. za pośrednictwem strony WWW. Dodatkowo laureaci (zwycięzcy oraz zdobywcy wyróżnień) zostaną powiadomieni o tym fakcie telefonicznie.
31. Wręczenie nagród odbędzie się 9 czerwca 2018 r. w Bibliotece Głównej WBP-KK podczas akcji Noc Bibliotek.
32. Uczestnicy, którzy pojawiają się w okresie trwania Gry Miejskiej w Bibliotece Głównej WBP-KK z Kartą Zadań zostaną poczęstowani słodkimi wyrobami spożywczymi (np. cukierkami, batonikami, lizakami, suszonymi owocami itp.). WBP-KK nie odpowiada za niepożądane skutki zdrowotne wynikłe np. z uczulenia uczestnika na wyżej wymienione produkty.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku

33. Uczestnictwo w Grze Miejskiej jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody przez rodziców/opiekunów prawnych na przetwarzanie danych osobowych umieszczonych na Karcie Zadań zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. z 1997 r. nr 133, poz. 883 z późniejszymi zmianami).
34. Administratorem Danych Osobowych jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna-Książnica Kopernikańska z siedzibą w Toruniu na ulicy Słowackiego 8.
35. Dane Osobowe będą przetwarzane w zbiorze sporządzonym doraźnie - Konkurs-gra miejska „Zagadkowa Książnica” w celu identyfikacji uczestników i rodziców/opiekunów prawnych.
36. Uczestnicy oraz rodzice/opiekunowie prawni mają prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
37. Podanie danych osobowych jest dobrowolne ale konieczne do wzięcia udziału w Grze Miejskiej.
38. Dane osobowe uczestników oraz rodziców/opiekunów prawnych zostaną zniszczone niezwłocznie po zakończeniu Gry Miejskiej.
39. Uczestnictwo w Grze Miejskiej jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody przez rodziców/opiekunów prawnych na bezterminowe i bezpłatne publikowanie wizerunku uczestnika (utrwalonego na zdjęciach i filmach) w mediach (prasa, telewizja, Internet) relacjonujących przebieg Gry Miejskiej oraz na stronie internetowej WBP-KK, mediach społecznościowych i Stronie WWW. Zgoda na publikowanie wizerunku obejmuje również samych rodziców/opiekunów prawnych.

Postanowienia końcowe

40. Udział w Grze Miejskiej oznacza całkowitą i bezwarunkową akceptację niniejszego Regulaminu.
41. WBP-KK zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie.
42. Regulamin wchodzi w życie 2 maja 2018 r.